

Spielregeln

1. Die Grundregeln des bekannten "*Mensch ärgere dich nicht*" gelten auch hier. Also:
 - Zum Beginn stehen alle Steine auf den gleichfarbigen Feldern im Außenbereich.
 - Einsetzen bei einer 6 nach maximal 3 Würfelversuchen und anschließendem Folgewurf.
 - Eingesetzt wird auf dem gleichfarbigen Feld, dieses muß entsprechend den Vorrangregeln frei gesetzt werden.
 - Die Fortbewegung erfolgt nur im Uhrzeigersinn und bei einer 6 darf sofort ein weiteres Mal gewürfelt und gesetzt werden.
 - Ziel ist es, alle Steine nacheinander in die gleichfarbigen Felder im Inneren der Schleife zu bringen. Hier ist jedoch das Überspringen verboten.
 - Vorrangregeln:
 1. „Rauswerfen“ eines Mitspielers.
 2. Einsetzen falls eine 6 geworfen wird.
 3. Freimachen des Einsetzungsfeldes, solange noch Steine nicht eingesetzt sind.
2. Der normale Weg ist der längste, also über die Weichen in die Schleifen hinein und wieder hinaus. Gelangt ein Stein freiwillig oder zwangsweise auf eine Weiche, so muß dieser Stein mit dem nächsten Wurf in Pfeilrichtung weiter gesetzt werden - auch wenn dieser Stein eigentlich fast am Ziel wäre !

Das ist alles.

Einige Hinweise zur Strategie:

Man sollte immer versuchen, die Weichen zur schnelleren Fortbewegung ausnutzen. Aber Vorsicht – wenn man nur einen Stein im Spiel hat kann dies auch zur Falle werden. Denn kommt man zwangsweise auf die letzte Weiche vor dem Einrücken ist eine weitere Runde fällig !